3D

1. 개요  
 - 이 기획안은 3D 개발 사업에 대한 기획안입니다. 3D 개발은 3차원 공간에서 물체를 모델링하고 그래픽을 개발하는 기술입니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 3D 개발을 통해 다양한 모델링과 그래픽을 개발하여 다양한 산업 분야에 적용할 수 있는 프로그램을 제공하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 12개월으로 예상되며, 총 12개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - 3D 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - 3D 모델링 개발: 3차원 공간에서 물체를 모델링하는 기술을 개발합니다.  
 - 3D 그래픽 개발: 3차원 공간에서 그래픽을 개발하는 기술을 개발합니다.  
 - 3D 애니메이션 개발: 3차원 공간에서 애니메이션을 개발하는 기술을 개발합니다.  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - 언어: C++, C#  
 - 3D 엔진: Unity, Unreal Engine  
 - 3D 모델링 라이브러리: Autodesk Maya, Blender